

## Modèle de l'article « La mort frappe-t-elle vraiment au hasard ? »

Romane Beaufort et Lucas Melissent disponible en ligne :

	<b>Odds Ratio</b>	<b>Significat.</b>
<b>Cohorte</b>		
Trois premiers épisodes de la saison une	8 fois plus	****
Trois premiers épisodes de la saison deux ou trois	-	80%
Autres épisodes des saisons une à trois	4 fois plus	***
<i>Saisons quatre à sept</i>	(Réf.)	
<b>Nombre d'épisodes d'apparition</b>		
1 ou 2	-	91%
3 ou 4	(Réf.)	
5 à 19	3 fois plus	*
20 à 30	-	56%
Plus de 30	250 fois moins	****
<b>Temps moyen à l'écran par épisode d'apparition</b>		
Durée moyenne à l'écran par épisode d'apparition	+2% par min.	***
<b>Régularité</b>		
<i>Moins de 25%</i>	(Réf.)	
Entre 25 et 50%	2 fois plus	°
Entre 50 et 75%	6 fois plus	**
Plus de 75%	-	26%
NC	4 fois plus	*
<b>Noblesse</b>		
<i>Roturier ou ancien noble</i>	(Réf.)	
Non-héritier et non-seigneur	-	71%
Seigneur vassal ou héritier de vassal	-	88%
Seigneur ou héritier de seigneur	8 fois plus	***
NC	-	0,98
<b>Combattant .e</b>		
<i>N'est pas un.e combattant.e</i>	(Réf.)	
Garde royal.e	-	13%
Chevalier	4 fois plus	*
Autre combattant.e	8 fois plus	****
<b>Nombre de personnages nommés tués</b>		
<i>Aucun</i>	(Réf.)	
Entre un et trois	-	32%
Quatre ou plus	20 fois moins	****
<b>Taille de l'allégeance</b>		
Nombre de personnages de même allégeance	-2% par unité	**
**** p < 0,0001 *** p < 0,001 ; ** p < 0,01 ; * p < 0,05 ; ° p < 0,10		

**Lecture :** *Toutes choses égales par ailleurs* (cohorte, nombre d'épisodes d'apparition, temps moyen à l'écran par épisode d'apparition, régularité d'apparition, structure guerrière, nombre de personnages nommés tués, taille d'allégeance), les combattant.e.s (hors gardes royaux et chevaliers) meurent plus que les non-combattant.e.s. Le risque à prendre pour affirmer cela est inférieur à 0,01% (\*\*\*\*) ! Par rapport à un.e non-combattant.e, un.e « autre combattant.e » a huit fois plus de risque de décéder.